



## CAPÍTULO 2: PAR O IMPAR

Nagare: “Par o Impar.”

Sukuna: Tú pequeño... ¡Toma eso!

Nagare: \*Libera los combos de videojuegos en la jerga de los jugadores y termina con un golpe.\*

Sukuna: ¡Aaaah!

Juego: ¡Pierdes!

Sukuna: ¡Maldición! ¡Perdí de nuevo...!

Nagare: Sin embargo, te acercaste más que la vez pasada. Sukuna se está volviendo más fuerte.

Sukuna: Si me miras así me molesta. ¡Próxima ronda! ¡Una pelea más!

Nagare: Aceptaré tu desafío.

Iwa: Han estado jugando con ese juego desde hace rato. ¿Qué artilugio de pew pew-ing es ahora? \*Sonidos de videojuegos.\*

Nagare: Es un juego de competencia de combate mano a mano. Hasta ahora, el total acumulado es de 98 pérdidas en mi contra, 0 victorias.

Iwa: Tú, deberías ser fácil con él.

Sukuna: ¿Eh? Cállate viejo. Si ganara porque me fue fácil, me enojaría.

Nagare: Estoy de acuerdo, Sukuna.

Nagare: En los juegos, es precisamente porque los jugadores luchan entre sí con todas sus fuerzas que pueden reclamar la victoria. Voy a continuar aplastándote con todas mis fuerzas.

Sukuna: H-hazlo.

Iwa: Oooh~ Qué terco, ¿huh? Eres tan joven.

Sukuna: ¿Cómo puedes ser tan bueno cuando estás usando esas ropas restrictivas? ¿Estás haciendo trampa o algo Nagare?

Nagare: Lo deletrearé. No estoy haciendo nada en contra de las reglas. Simplemente usando mis poderes de transformación para acceder a las señales eléctricas directamente.

Iwa: ¿Estás usando tus poderes solo para jugar?

Nagare: En este juego hay una ventaja de poder tener un período de tiempo para poder responder a la situación.

Sukuna: ¡¿Eso no es completamente engañoso?! ¡Usa un método diferente!

Nagare: Pero no puedo manipularlo para mi propio beneficio usando otros métodos. Sin eso, no contaría como una verdadera pelea.

Sukuna: Hnnnn...

Iwa: Aaaaah. ¡Qué pena! Esta es la razón por la que los jóvenes de hoy en día no conocen el arte de una batalla.

Nagare: ¿Qué quieres decir, Iwa-san?

Iwa: Batallar con esos sonidos de pew pew (ruidos de videojuego) es extraño, eso es lo que estoy diciendo. Si fueras a hablar de duelos entre hombres en los viejos tiempos... Sería esto. ¡Chou-Han Bakuchi! (Juego japonés tradicional que usa dados.)

+++++

Yukari: Me pregunto por qué me han arrastrado a esto también.

Iwa: Es más divertido cuanto más gente hay con esto, ¿verdad?

Sukuna: Hey, Nagare. ¿Qué es "Chou-Han Bakuchi"?

Nagare: Chou-Han Bakuchi es donde se lanzan dos dados y si la suma combinada de los números en las caras de los dados es un número par, se declara par [chou]. Si es un número impar, se declara impar [han]. El crupier luego declara el número de pips visibles después de que los dados han sido revelados, lo que decide quién gana y quién pierde la batalla.

Sukuna: ¿No es solo un juego de suerte?

Nagare: Estoy de acuerdo. Me pregunto qué lo convierte en un juego.

Iwa: Como dije, ustedes dos no saben el arte de eso. Esto es jugar, ¿sabes? Te enciendes cuanto más apuestas.

Sukuna: ¿Qué apostaríamos?

Iwa: Ves aquí, cuando hablas de "apostar" es dinero, ¿no?

Yukari: Iwa-san. Si le vas a enseñar a Sukuna-chan este juego sin igual... no me contendré contigo.

Iwa: ¿Q-qué pasa con eso? Qué miedo. Entiendo. Bien, de acuerdo. Competiremos con estas fichas de póker. Al primero en agotárseles tiene el deber de cocinar durante una semana.

Sukuna: ¿El deber de cocinar? Ese es un gran fastidio.

Iwa: Si ganas no hay problema, si ganas claro está. ¿O es que incluso alguien como tú no tiene la confianza para ganar un juego que estás jugando por primera vez?

Sukuna: ¡Qué demonios! Lo haré.

Iwa: Ese es el espíritu. ¿Y qué hay de ustedes dos?

Yukari: Parece que podría ser divertido. Bien, participaré en eso.

Nagare: Lo mismo para mí. Yo también participaré. Estoy interesado en esta cosa llamada "juego" que Iwa-san siempre tiene tanto entusiasmo.

Iwa: ¡Bien, hora de lanzar los dados! Y aquí vamos. \*Coloca los dados en un contenedor; lo sacude y lo coloca boca abajo sobre la mesa.\* Ahora bien, ¿será par o impar?

Nagare: Entonces, declararé que es par.

Sukuna: ¡En ese caso me voy con impar!

Yukari: Elegiré... Hmm... \*Música fabulosa.\* ¡Impar!

Sukuna: ¿Q-qué pasa con esa pose?

Yukari: ¿No es hermoso? La victoria rueda hacia las manos de la belleza.

Iwa: ¡Veamos cuál es! ¡La batalla continúa! A 4 y A 1; ¡Impar!

Yukari: \*Se ríe\* Es solo natural.

Sukuna: ¡Bien~! Perdón por eso, Nagare~.

Nagare: A los que pierden se les quitan cosas. Solo es natural. Iwa-san, por favor comienza la próxima ronda.

Iwa: ¿Oh~? También te metiste en eso, ¿huh, Nagare? ¡Aquí vamos! \*Coloca los dados en el contenedor; lo sacude y lo coloca boca abajo sobre la mesa.\* Ahora bien, ¿será par o impar?

Sukuna: ¡Par!

Nagare: Impar.

Yukari: \*Música fabulosa\* "Bailando en el cielo nocturno"... ¡Par!

Sukuna: Te estoy preguntando, ¿qué pasa con esa pose y línea?

Yukari: Si no hago esto, mi sentido estético no estará satisfecho.

Iwa: ¡Aaah! A 2 y A 6; ¡Par!

Yukari: Nagare-chan, parece que tienes problemas para ganar, ¿no?

Nagare: Hnn... Iwa-san, próxima ronda.

Iwa: ¿Eh? Ah, oh. ¡Aquí vamos! Ahora bien, ¿será par o impar?

Yukari: \*Aún más música fabulosa con trompetas.\* ¡Impar~!

Sukuna: ¡Córtala con las posturas! ¿Y cómo estás poniendo esa banda sonora?

Yukari: No es mi deber. Simplemente sucede de manera natural.

Nagare: Par.

Sukuna: Ahhhh... ¡Entonces voy con par!

Iwa: ¡La batalla continúa! A 1 y A 6; ¡Impar!

Sukana: Gaaah... ¿Perdí?

Yukari: \*Se ríe.\* Eso es 3 victorias.

Iwa: Y Nagare con 3 derrotas.

Nagare: Iwa-san.

Iwa: ¿Eh? ¿Qué pasa?

Nagare: La próxima ronda.

Iwa: Oh, parece que hay un fuego encendido en él. ¡Aquí vamos! Un par de unos; ¡Par!

Yukari: Parece que gané. Eso es 20 veces seguidas ahora. Nagare-chan se ha quedado sin fichas de poker otra vez, así que...

Nagare: Iwa-san. Por favor agrega rondas adicionales. Otras 10 veces.

Iwa: Whoa whoa, ¿no es suficiente ya? Eso sería perder 30 veces seguidas, ya sabes.

Nagare: ¿Qué estás diciendo, Iwa-san? Qué fastidioso. La batalla apenas comienza.

Iwa: ...Pero ya ves...

Sukuna: En realidad, me he estado preguntando esto por un tiempo pero... Nagare no puede cocinar, ¿verdad? ¿Cómo hará el deber de cocinar?

Yukari: ¿No es obvio? Iwa-san es el guardián de Nagare-chan así que Iwa-san lo hará.

Iwa: ¿Huh? ¿Qué estás diciendo? ¡Nunca acepté eso!

Yukari: Pero esa es la única manera.

Nagare: No te preocupes, Iwa-san. Las probabilidades de que pierda 21 veces seguidas es de una en 1.971, 512. Es una ocurrencia estadísticamente imposible. La próxima ronda saldré victorioso.

Iwa: ¡Es 50/50 si ganas o no la próxima ronda! ¡Cálmate, Nagare...!

Nagare: Estoy tranquilo. Estoy en paz. Así que, por favor, adelante, pon los dados en el recipiente y sacúdelos. A partir de la próxima ronda, también haré una pose.

Iwa: ¡C-córtala, te lo ruego!

Yukari: A pesar de que no son parientes consanguíneos, parece que algunas cosas suceden en la familia. (Como un amor por los juegos de azar.)