



"SIDE GOLD"

PERFIL: TAMATARO OKUMA

TRADUCCIÓN: NARU-KUN / K-PROJECT WORLD

Nombre real: Tamataro Okuma

Términos de dirección: Okuma, Gran Hermano, "Onikuma".

Origen: Gran Santuario Kumano Hayatama (Kuma no Hayata Taisha)

[PERFIL]

Cumpleaños: 15/10, Libra.

Tipo de sangre: A

Edad: 25 años (al comienzo de la historia principal)

[APARIENCIA]

Físico: 1.83 cm de altura. Torso grueso y gordo.

Cara, cabello: Cejas pobladas. Rostro fuerte. Pelo corto recortado.

Vestimenta: Apariencia de hombre. Hanten. Exposición. Sandalias con suela de cuero.

Efectos personales: Amuleto de recuerdo del padre.

[HÁBITOS, HABILIDADES]

- La boca y la mano salen juntas.
- No importa cuánto beba, no se emborracha.

[IMPRESIÓN, OTRAS NOTAS]

- "Gigante confiable".
- Aliados obtenidos a puñetazos.

[POSICIÓN, OBJETIVOS]

Un líder del grupo yakuza Kagirohigumi. El mundo lo considera la mano derecha de Unno Yutaka. El precursor del grupo.

Después de la guerra, fue el único hijo de Hayatarou, el jefe del grupo Kanto Okuma, que controlaba muchos mercados. Solía ser un luchador incontrolable, pero se convirtió en un mal amigo a través de repetidas peleas con Unno, quien fue contratado como guardaespaldas del grupo. Con la muerte de su padre, Sayataro, entregó el control del grupo a Unno, y juntos fundaron Kagirohigumi.

Junto con el lanzamiento de "Kagirohigumi", recibió la "Copa de fuego" y se convirtió en un criado. A veces toma la iniciativa y se precipita, a veces arrasa junto a Unno y se dedica a expandir su poder. El papel es administrar el grupo y cuidar la sala de juego.

[PERSONALIDAD, CONDUCTA]

La primera persona es "Ore".

Unno Yutaka es "Unno". Todokoro Suwako es "Suwako". Tono pesado.

Es una persona que pinta un cuadro de sencillez y robustez, y también tiene predilección por ser un yakuza. Esta no es una cualidad innata, sino algo que ha crecido y adquirido como resultado de repetidas peleas violentas con Unno. Lo único que no se ha arreglado es la rapidez de la lucha, que Unno admite que es más que él mismo. También es rápido de pensar y confiable en emergencias.

Por mucho que chocara con Unno, tiene una amistad profunda y fuerte. Con respecto al grupo Kanto Okuma, no cree que haya entregado el control y tiene una postura positiva para crear un nuevo grupo con Unno. Por el bien de la paz y la seguridad del grupo, quiere que Unno y Suwako tengan familias lo antes posible.

[HABILIDADES, TÁCTICAS]

Se le llama "oso ogro" por su fuerza y resistencia sobrehumanas sin trucos, y porque arroja llamas. La rapidez es la naturaleza de la persona, y no tiene nada que ver con el poder del vasallo. Puede ver bien su entorno, y no es solo un guerrero jabalí, puede cooperar y comandar a sus secuaces. En los conflictos, va para seguir a Unno, pero por lo general le pone las manos encima primero.

[PODER]

B (Clase ejecutiva, Clansman)

[GUSTOS]

Espíritu.

Luchar. Especialmente la pelea con Unno.

[NO LE GUSTA]

Infiel. Disculparse.

Conversación indirecta.

[AFICIONES]

Jugar con pequeñas máquinas como relojes y cajas de música.